



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

Comitato Unico di Garanzia



Italian Interactive Digital Entertainment Association

Giocatrici, professioniste, protagoniste. Le donne nell'industria dei videogiochi di oggi

26 novembre 2024 – Ore 14.30

Palazzo Piacentini – Sala degli Arazzi

Via Vittorio Veneto 33 – Roma

14.30

INTRODUCE

Gilda Gallerati, *Presidente del Comitato Unico di Garanzia Mimit*

SALUTI ISTITUZIONALI DI APERTURA

Federico Eichberg, *Capo di Gabinetto del Mimit*

15.00

KEYNOTE SPEECH

Stereotipi di genere e come smascherarli

Prof.ssa Graziella Priulla, *sociologa della comunicazione e della cultura*

15.30

TAVOLA ROTONDA

Verso una rappresentazione diversificata e inclusiva delle donne nei videogiochi

Intervengono:

Thalita Malagò, *Direttore Generale – IIDEA*

Luisa Bixio, *CEO – Milestone*

Tiziana Grasso, *Communication Manager – Sony Interactive Entertainment Italia*

Giulia Rovai, *Ambassador – Women in Games Italia*

Modera:

Fabrizia Malgieri, *giornalista e docente universitaria*

16.45

INTERVIENE

Valentina Picca Bianchi, *Presidente del Comitato impresa Donna*

17.00

SALUTI ISTITUZIONALI DI CHIUSURA

Donatella Proto, *Direttore Generale Unità di missione per l'attuazione degli interventi del PNRR*

RSVP

CUG@MIMIT.IT – ILARIA.AMODEO@IIDEASSOCIATION.COM

